

### ADDAMS FAMILY

Passwort, um mit Fester am **Mittwoch** zu beginnen (Gomez und Granny sind gerettet): 6R2KK

### ADVENTURES OF LOLO

**Levelcodes:**

Level 1-1: BBBV	Level 2-1: BJBM	Level 3-1: BQBG
Level 1-2: BCBT	Level 2-2: BKBL	Level 3-2: BRBD
Level 1-3: BDBR	Level 2-3: BLBK	Level 3-3: BTBC
Level 1-4: BGBQ	Level 2-4: BMBJ	Level 3-4: BVBB
Level 1-5: BHBP	Level 2-5: BPBH	Level 3-5: BYZZ

### BATMAN RETURNS

Passwort für **unendliche Energie**: 8!55438765

### BUBBLE BOBBLE

**Levelcodes:**

Level 05: BIFFB	Level 25: ACJJI	Level 45: IJEEG	Level 60: FCEEG	Level 80: CCCCC
Level 10: BCCCB	Level 30: AGJJJ	Level 45: IJEEG	Level 65: JJCCB	Level 85: CEJJJ
Level 15: BEJJJ	Level 35: IFIIG	Level 50: FIIIG	Level 70: JEEEB	Level 90: CBIIIB
Level 20: AFFFB	Level 40: IGGGB	Level 55: FBAAG	Level 75: JEEEB	Level 99: GEJJJ

Ganz einfach zu vielen **Extrapunkten** kommt man so: Wenn alle Gegner in Blasen gefangen sind, viele Blasen produzieren und erst dann die Feinde zerstören! Dann gibt es ein Feuerwerk an Früchten...

### Burai FIGHTER

Difficulty	Eagle	Albatross	Ace	Ultimate
Stage 2	BALL	HEAD	PALM	GOOD
Stage 3	CAMP	JEEP	FALL	FLAG
Stage 4	DOLL	KING	IDEA	JOKE
Stage 5	EDEN	LIME	PLAN	ONE
Stage 6	FACE	MILD	MONK	PAIL
Stage 7	GAME	NILE	IDOL	GOAT

### CAPTAIN PLANET

**Levelcodes:**

Level 2 : 763754  
 Level 3 : 955783  
 Level 4 : 673511  
 Level 5 : 148574  
 Level 6 : 786565  
 Level 7 : 920272  
 Level 8 : 799274  
 Level 9 : 344551

### CAPTAIN SKYHAWK

**9 Leben und Waffen:** Im Titelbild gleichzeitig A und unten gleichzeitig drücken.

### CASTLEVANIA III

Um mit **mehr Leben** zu beginnen, als Passwort HELP ME eingeben.

### CHIP & DALE

**Idealer Weg** ans Ziel: B → D → F → G

### COBRA TRIANGLE

Um **10 Leben** zu erhalten, als Passwort HELP ME eingeben.

### DOUBLE DRAGON II

**Continue-Funktion** aktivieren:

Level 1-3: oben, rechts, unten, links, A, B

Level 4-6: oben, unten, links, rechts, B, A, A

Level 7-9: A, A, B, B, oben, unten, rechts, links (am 2. Controller)

### DRAGON'S LAIR

**30 Leben** gibt's als Belohnung, wenn man sich in der Highscore-Liste mit dem Namen RATS einträgt.

### DR. MARIO

Wenn man Virus auf Level 5, 10, 15 oder 20 auf mittlere oder hoher Geschwindigkeit spielt, erscheint am oberen Bildschirmrand jeweils ein **Bonus-Gegenstand**.

### DUCK TALES

**Empfohlene Reihenfolge:** Amazonas, Transsylvanien, Afrikanische Minen, Himalaya, Mond.

**Bonus-Stage:** Wenn man mit Quack zurück nach Hause fliegt und dabei die Zehntausenderstelle der aktuellen Punktzahl 7 beträgt, gibt's Extra-Cash!

**Unendliche Leben** erhält man mithilfe des Passworts 00036102.

### EXCITE BIKE

**Schneller aufsteigen:** Wenn man nach einem Sturz vom Motorrad gefallen ist, kann man durch oftmaliges Drücken der A-Taste um schneller wieder weiterfahren zu können.

### FAXANADU

Wenn man mit leeren Taschen zum König kommt, spendiert dieser 1500 Goldstücke. Wenn diese komplett ausgegeben werden, erhält man sie erneut!

**Alle Gegenstände** (u.a. Giant Blade, Langschwert, Full Plate, Magisches Schild, 9.000 Goldmünzen): k8fPcv?,TwSYzGZQhMIQhCEA.

Um **9 statt 8 Gegenstände** zu tragen, einen Gegenstand auswählen und die anderen acht in der Reserve halten. Um mit voller Energie zu starten, ganz am Anfang nach rechts gehen und lässt von dem Zwerg töten lassen.

**Levelcodes:**

Darmoor aLf?cv?,IJNjMFukpYQha

Forepaw B4qMAPtkCEAYxzwA

Mascon zKPcAvt1iEQoFzwhAxjA

Victim Raz8Mvu0CIUKLhsHwgWEA

Daybreak DL7,cv20SoWOx2XIbBL4PhA

### GARGOYLE'S QUEST

**Levelcodes:**

0040021-6021000

40404071-71420000

40404031-7162114

40504061-7202117

40504072-7222317  
45514523-7242327  
67738925-9404549  
67737915-9564959

### GOONIES II

Zur **Levelauswahl** drücke links, B, B, B, oben, B, B, B, rechts, B, B, B, unten, B, B, B und Start in der Player-Auswahl.

### GRADIUS

**Power-Up:** Spiel pausieren und oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A drücken.

### GRADIUS 2

**29 Leben:** im Titelschirm oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A drücken.

### GREMLINS 2

#### Levelcodes:

- 1.1 GBQK
- 1.2 BVKF
- 2.1 DXNH
- 2.2 CGMW
- 3.1 NJTD
- 3.2 ZFPJ
- 4.1 SHMC
- 4.2 VLBB
- 5.1 NXRD

### JACKIE CHAN'S ACTION KUNG-FU

Levelauswahl: Im Titelscreen drückt man am 1. Controller oben, oben, unten, unten, oben, unten, B, A, Start sowie B am Controller 2. Mit den Tasten oben und unten kann man die Levels auswählen!

### KID ICARUS

Mit folgendem Code erhält man u.a. 999.999 Punkte, 630 Herzen, Pfeil und Bogen sowie die drei Schätze. Spielbeginn in **Level 4-1:** 8uuu uuuu uuuu uuuu bzw. 8uuuuu uuuuuu uuuuuu uuuuuu

**Level 2-4:** LLLLLL LLLLLL LLLLLL LLLLLL

### LEGEND OF ZELDA

#### Was erhält man wo?

- Labyrinth 1: Hölzerner Bumerang, Bogen
- Labyrinth 2: Magischer Bumerang
- Labyrinth 3: Floß
- Labyrinth 4: Leiter
- Labyrinth 5: Flöte
- Labyrinth 6: Zauberstab
- Labyrinth 7: Rote Kerze
- Labyrinth 8: Zauberbuch, Masterschlüssel
- Labyrinth 9: Roter Ring, Silberpfeil

**2. Durchgang:** Als Spielernamen ZELDA eingeben und man gelangt direkt zum schwierigen Teil des Spiels.

### LOW G MAN

#### Levelcodes:

- Level 2 M1CH
- Level 3 FLLF

Level 4	SCRD
Level 5	MP45
9 Leben	LOBB
Extrawaffen	SHOT

## MANIAC MANSION

Um Edna zu entkommen, benötigen wir zwei Personen, damit wir der Gefangennahme entgehen können. Sie werden der Einfachheit halber P1 und P2 genannt.

**Situation 1:** Wir wollen in Ednas Zimmer und zum Tresor. P1 öffnet die Tür zu Edna, P2 versteckt sich rechts daneben hinter der Pflanze. P1 tritt nun ein und bevor Edna P1 schnappt, wechseln wir zu P2. Edna ist nun irritiert und gelangt nah an P2 heran und lockt ihn mit den Worten "Komm her, du süßer Fratz!" an. Nun schalten wir wieder zu P1 um, wobei der Weg zur Leiter für kurze Zeit frei ist. Im oberen Stockwerk lässt uns Edna in Ruhe. Sobald das Gemälde "geöffnet" wird und P2 durch das Teleskop schaut, ist der Inhalt des Tresors nun unser.

**Situation 2:** P1 will das obere Stockwerk wieder verlassen. Wir steigen die Leiter hinab und schalten zu P2 um, sobald das Bild wechselt. Auch hier gilt es, flink zu sein, damit man nicht erwischt wird. Nun warten wir ca. 10 Sekunden etwas mit P2 und schalten dann wieder zu P1 um. Edna wird nun wie angewurzelt stehen bleiben und kann uns nichts mehr anhaben. Somit können wir seelenruhig den Raum verlassen und den "kleinen Schlüssel" am Nachttisch noch mitnehmen...

## MEGA MAN II

**Item-1:** Mobile Plattform mit Propeller, die sich nach oben bewegt und nach kurzer Zeit wieder verschwindet; bis zu 3x hintereinander einsetzbar. Verfügbar nach Besiegen von Heat Man. **Item-2:** Der JetSled erlaubt das Hinwegfliegen über schwierige Hindernisse oder Abgründe. Verfügbar nach Besiegen von Air Man. **Item-3:** Entspricht einem Aufzug und ist lediglich an einer Wand verfügbar. Verfügbar nach Besiegen von Flash Man.

### Empfohlene Boss-Reihenfolge (Waffen):

Air Man	Plasma-Gun
Metal Man	Plasma Gun
Bubble Man	Metal Blade
Heat Man	Bubble Lead
Flash Man	Metal Blade
Wood Man	Atomic Heat
Crash Man	Air Shooter
Quick Man	Time Stopper
Dr. Wily/Drache	Quick Boomerang
Wandblöcke	Metal Blade
GutsDozer	Quick Boomerang
Laserkanone	Crash Bomb
Dr. Wily	Metal Blade
Dr. Wily/Alien	Bubble Lead

## MEGA MAN 3

### Empfohlene Boss-Reihenfolge (Waffen):

Magnet Man	Plasma-Gun
Hard Man	Magnet Missile
Top Man	Hard Knuckle
Shadow Man	Top Spin
Spark Man	Shadow Blade
Snake Man	Plasma-Gun
Gemini Man	Search Snake
Needle Man	Gemini Laser

### 9 Energietanks und Start beim Endgegner:

Rot: A6; Blau: A1, A3, B2, B5, D3, F4.

### MEGA MAN 4

**Letztes Level:** A1, A4, B5, E2, F1, F3.

### METROID

**Levelcodes:**

Ridley: 00U--- -u0000 0AFw9Y 1800sb

Tourian: M7----- --zOAO 2T-tfm a000d5

**Schwierigkeitsgrad erhöhen:** 999999 999999 KKKKKK KKKKKK

### PROBOTECTOR

Um **30 Leben** zu erhalten, im Startbildschirm folgendes drücken: oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A und Start.

### PROBOTECTOR 2

**30 Leben (1 Spieler):** rechts, links, unten, oben, A, B, Start im Titelbild drücken

**30 Leben (2 Spieler):** rechts, links, unten, oben, A, B, Select, Start im Titelbild drücken

### RAD RACER

**PowerUp:** Im Pausenmodus oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A drücken.

### RACKET ATTACK

Match 2: JSLPVYC

Match 3: GKVYLWC

Match 4: PSFRCHC

Match 5: PSFRCHC

Match 6: IXKOWCD

Match 7: RYTONMD

### SOLAR JETMAN

**Level 10 mit 10 Leben:** Im Passwort-Menü so oft Q eingeben wie möglich.

### SUPER MARIO BROS

Um die **Continue-Funktion** zu aktivieren, im Titelménü bei gehaltener A-Taste Start drücken.

### SUPER MARIO BROS 2

**Abkürzungen:**

Level 1-1: In der Höhle am Wasserfall nach links springen und mit Bomben ein Loch in die Mauer sprengen.

Welt 1-2: Vor der verschlossenen Tür auf einen Ninji (sternförmiges Tier) stellen und hoch springen (nur Luigi!).

Welt 3-1: Wenn man mit der Rakete ganz oben angekommen ist, nach links unten zur Tür springen. (Luigi/Prinzessin).

Welt 4-3: Nachdem man auf einem Birdo-Ei nach rechts gekommen ist, ist die Abkürzung nach rechts unmöglich!

Um die **Continue-Funktion** zu aktivieren, im Titelménü bei gehaltener A-Taste Start drücken.

### SUPER MARIO BROS 3

**1. Flöte:** Schon in der ersten Welt gibt es eine geheime Flöte. Läuft man in der Welt 1-3 bis zum weißen Block, welcher kurz vor dem Ende steht. Duckt sich auf diesen und wartet bis man durchfällt. Ist dies geschehen, rennt man so schnell es geht nach rechts hinter den schwarzen Vorhang. Hier im Pilzhaus findet man die erste Flöte.

**2. Flöte:** Die zweite Flöte befindet sich im Minischloss. Hier muss man das Schloss mit dem Waschbärenkostüm betreten und bis zur Tür mit dem Skelett davor laufen. Nimmt man nun von rechts ein wenig Anlauf und fliegt hoch, so gelangt man über eine Mauer, welche sich rechts befindet. Läuft man nun weiter und drückt nach Oben kann man sich in jede beliebige Welt teleportieren.

**3. Flöte:** Ihr befindet euch in der zweiten Welt (Super Mario Bros 3). Geht zu einem der beiden "Hammer-Brüder", welche ihr irgendwo auf der Karte findet. Erledigt sie und ihr werdet einen Hammer bekommen. Nun geht ihr zu der Stelle ganz rechts oben auf der Karte, dort befindet sich ein Stein. Setzt den Hammer ein und ihr werdet auf einen weiteren "Hammer-Bruder" stoßen. Erledigt auch in diesem Level die beiden Koopa-Anhänger und ihr werdet stolze Besitzer der dritten Flöte sein.

### TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES II

Folgende Tastenkombinationen im Startbildschirm eingeben:

**19 Leben:** oben, rechts, 3x unten, 4x links, B, A, Start

**Level-Anwahl:** 5x unten, 7x rechts, B, A, Start

**19 Leben + Level-Anwahl:** B, A, B, A, oben, unten, B, A, links, rechts, B, A und Start

### TOP GUN

**Extra-Jets:** Im Titelbild folgende Tasten drücken: oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B, A, Start. Anschließend ertönt ein Signal. Wenn man im Spiel 20.000 Punkte erreicht hat, erhält man drei Extra-Jets!

### WIZARDS & WARRIORS II

Wenn man bei der Verwendung eines Passwortes **weniger als 3 Leben** besitzt, als 5. Buchstaben ein "N" verwenden!