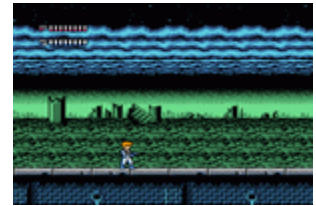


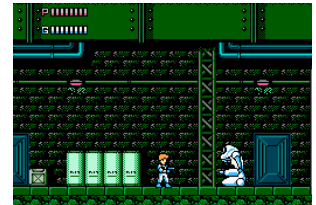
### Stage 1: Deserted Space Colony 0373

Der erste Level gestaltet sich vom Aufbau her relativ simpel, was uns die Möglichkeit gibt, nach brauchbaren Waffen Ausschau zu halten und dabei gleichzeitig neben den gegnerischen Robotern die Bomben im Hintergrund im Auge zu behalten. Vielmals schützt man sich durch Liegen am Boden bzw. zuerst Gegner auszuschalten, bevor man über Abgründe springt. Der Mini-Boss, ein Roboter-Tank, erfordert genaues Timing. Am Ende des Levels warten bereits drei weitere Mini-Roboter, unter welchen man beim Sprung durchlaufen und bei deren Landung auf sie feuert (ca. 9x). Schließlich kommt der Helikopter. Am besten ist es, die eigenen Sprünge so zu timen, dass man genau zwischen den Kugeln am Boden aufkommt. Dann ist mit etwas Übung auch der mächtige Hubschrauber Geschichte.



### Stage 2: Underworld Concourse

Das Hauptaugenmerk in diesem labyrinthartigen Level liegt bei den Feinden, die jeweils mehrere Geschosse hintereinander abfeuern. Das Angriffsschema wiederholt sich allerdings und so ist es möglich, den Attacken gezielt auszuweichen. Um den Mini-Boss zu bezwingen, zieht man das Maschinengewehr und zielt auf den Kopf – an allen anderen Stellen werden die Kugeln absorbiert. Beim Kampf gegen den Level-Boss, das War Robot Vehicle, ist es äußerst wichtig, stets in Bewegung zu bleiben. Er greift mit pinken Blobs und einem riesigen Haken aus seiner Brust an. Man sollte stets versuchen, den Gegner im mittleren Bereich zu treffen und sich gegen den Haken durch Ducken zu schützen.



### Stage 3: Terrorist Headquarters

Dieser Level ist hinsichtlich des Schwierigkeitsgrades mit dem vorangegangenen Level vergleichbar. Besondere Aufmerksamkeit gilt den blauen Laser-Generatoren sowie den gut versteckten Landminen am Boden, welche einen rosafarbenen Strahl erzeugen. Um den Mini-Boss zu bezwingen, kann man entweder mit Raketen (Missiles) gegen dessen Haupt vorgehen, wobei man durch ständige Bewegung Schaden vermeiden kann. Für den Kampf gegen den Level-Boss, Troop of Cannons, duckt man sich am besten in der Mitte des Bildschirms. Zuerst wartet man ab, bis die zweite Kanone oben feuert, und springt dann hoch, um mit dem Laser in das Auge zu treffen. Da dieser Weg der sicherste und leichteste ist, erfordert dieser auch Geduld!



### Stage 4: Terrorist Spaceship

Dieser Level ist im Vergleich zu den bisherigen Levels enorm lang und mit vielen Feinden gespickt. Sie sind sehr agil, jedoch mit der Pistole meist einfach aus der Distanz niederzustrecken. Vorsicht vor den herabfallenden Blöcken und Zylindern ist geboten, diese sind absolut tödlich. Der Mini-Boss in Gestalt eines aus Steinen zusammengesetzten Affen, lässt sich vergleichsweise einfach besiegen: nachdem man den Körper einige Male mit dem Laser getroffen hat, zielt man anschließend auf den Kopf und erhält dafür die beste Waffe des Spiels: den Granatenwerfer. In weiterer Folge gelangt man zum Level-Boss, der riesigen Mammoth Cannon. Mit der neuen Waffe ausgestattet, wartet man vorerst, bis sich der Halbkreis des Geschosses gebildet hat und springt schnell über dieses hinweg nach rechts, wobei man wieder auf das Auge zielt. Nun bewegt man sich wieder zurück und nach 6-8 Treffern ist auch diese Maschine zerstört.



### Stage 5: Spaceship Factory

In diesem Scrolling-Level ist es zwingend erforderlich, sich stets weiterzubewegen, andernfalls wird man eliminiert. Was nun? Glücklicherweise befinden sich keine Feinde in diesem Bereich, es gilt nur wendig zu sein und herabfallenden Flüssigkeiten sowie Hindernissen auszuweichen. Am Ende steht man dem Giant Exodus Spaceship gegenüber, zu dessen Kampf sich die Pistole sehr gut eignet. Sobald der Boss ersichtlich ist, zielt man wie gehabt auf das Auge und versucht so viele Schüsse wie möglich abzugeben. Langsam bewegt sich das Schiff nach links, daher läuft man unter diesem durch nach rechts und beginnt mit der gleichen Prozedur auf das andere Auge. Nachdem dieser Boss bezwungen ist, wartet bereits der Endgegner, das Android (Human Metallic Skeleton), welches am besten mit dem Granatenwerfer zu bezwingen ist. Sobald sich das Monster nach unten beugt, um zum Schlag auszuholen, springt man schnell über dessen Kopf auf die andere Seite des Bildschirms. Sobald es sich erneut aufrichtet, wiederholt man den Vorgang, was letztlich den Triumph über die Aliens ermöglicht.

